ILLUSTRATOR : INITIATION

PROGRAMME DE FORMATION

PUBLIC CONCERNÉ

Toute personne souhaitant créer des visuels vectoriels (logos, icônes, affiches, illustrations...).

PRÉ-REQUIS

Connaître et pratiquer Windows ou Mac OS

DURÉE

21 heures

TARIF INTER

1 750,00 €

TARIF INTRA

Nous consulter

MOYENS TECHNIQUES & PÉDAGOGIQUES

Support de cours, salle et équipement informatique mis à disposition. Plateforme de visioconférence pour les cours à distance. Evaluation des besoins en amont de la formation et adaptation du programme aux attentes. Alternance d'exercices pratiques corrigés, de questionnaires.

QUALIFICATION DES INTERVENANTS

Formateurs disposant d'une d'expérience minimum de 5 ans sur la thématique enseignée.

MODALITÉ D'ÉVALUATION

Remise d'une attestation individuelle en fin de bilan. Cette attestation valide le niveau de progression et les acquis.

ACCESSIBILITÉ HANDICAP

Formation ouverte aux personnes en situation de handicap. Contactez-nous pour étudier les adaptations nécessaires ou les solutions alternatives.

Délai minimum d'accès à la formation de 15 jours à partir de confirmation du financement.

OBJECTIFS

- Se familiariser avec l'interface et les outils illustrator
- Créer des graphiques et des illustrations basiques
- Mettre en page et utilizer les typographies

PROGRAMME

MODULE 1 : PRÉSENTATION
- Présentation d'Illustrator®
- La boîte à outils et les autres palettes
- Le menu contextuel

***Évaluation** : Quiz*

MODULE 2 : LES TRACES, TEXTE ET GRAPHES
- Ouverture de documents
- Enregistrement de documents
- Importation de documents

***Évaluation** : Quiz, exercices pratiques*

MODULE 3 : LA COULEUR
- La gestion des couleurs et les couleurs RVB modes colorimétriques
- Le travail de la couleur
- La quadrichromie
- Le nuancier Pantone
- Les autres nuanciers
- Les dégradés de couleur
- La transparence des couleurs
- L'enregistrement des documents aux différents formats

MODULE 4 : DESSINS ET FORMES VECTORIELLE
- Les formes de base
- L'outils plume
- L'outil crayon
- Gestion des vecteurs
- L'outil shaper

***Évaluation** : Quiz, exercices pratiques, projet d'image*

MODULE 5 : FONCTION AVANCÉES
- Le pathfinder
- Les dégradés de forme
- Les motifs
- La fonction masques
- La fonction d'emporte-pièce
- La fonction de déformation progressive
- L'importation et la gestion des images Bitmap
- Les filtres
- Les couches

***Évaluation** : Quiz, exercices pratiques, projet d'image*

MODULE 6 : ILLUSTRATOR® ET INTERNET
- Les liens internet
- Les images map
- Les formats d'images

***Évaluation** : Quiz, exercices pratiques, projet d'image*